**Backlog Sprint 3**

| Número | Historia de Usuario |
| --- | --- |
| HU-021 | Como administrador, quiero poblar la base de datos con los productos de la cafetería. |
| HU-022 | Como administrador, quiero agregar las categorías de productos a la base de datos. |
| HU-023 | Como cliente, quiero ver los productos que agregué a mi carrito de compras. |
| HU-024 | Como cliente, quiero agregar productos a mi carrito de compras. |
| HU-025 | Como cliente, quiero poder eliminar productos del carrito. |
| HU-026 | Como cliente, quiero poder modificar la cantidad de productos en mi carrito. |
| HU-027 | Como cliente, quiero realizar el pago a través de un método de pago seguro (Transbank o Webpay). |
| HU-028 | Como cliente, quiero que el sistema valide si el pago ha sido exitoso. |
| HU-029 | Como administrador, quiero integrar el sistema con Transbank o Webpay para realizar pruebas de pago. |
| HU-030 | Como cliente, quiero ver los detalles de mi pedido después de realizar el pago. |

El team scrum define el esfuerzo de realizar las tareas de las historias de usuario utilizando como patrón la historia de usuario HU-027. El valor asignado a cada historia de usuario se obtiene de la técnica planning poker.

| **Historia** | **Valor** | **Esfuerzo** | **Horas** |
| --- | --- | --- | --- |
| HU-021 | 5 | 5 | 16 |
| HU-022 | 4 | 4 | 12 |
| HU-023 | 3 | 3 | 10 |
| HU-024 | 6 | 5 | 16 |
| HU-025 | 5 | 4 | 12 |
| HU-026 | 5 | 4 | 12 |
| HU-027 | 8 | 6 | 18 |
| HU-028 | 7 | 5 | 15 |
| HU-029 | 7 | 6 | 18 |
| HU-030 | 4 | 3 | 10 |

# Plan de Trabajo

* Las tareas serán distribuidas en una duración de 2 semanas (80 horas de trabajo total en un sprint de 40 horas/semana).
* Cada historia de usuario se dividirá en sub-tareas asignadas a diferentes días de la semana para asegurar un flujo de trabajo equilibrado.

# Notas Importantes:

* HU-027
* La estimación se realizó con la técnica de Planning Poker con participación del equipo de desarrollo.
* Se prevé realizar reuniones de revisión diarias para mantener el avance y resolver problemas rápidamente.
* utiliza la historia de usuario con el mayor esfuerzo () como patrón para asignar el esfuerzo a todas las demás historias. Como HU-027 tiene un esfuerzo de 6, las demás historias tienen un esfuerzo proporcional basado en este valor.